

Anleitung

| | |
|------------------------------|--|
| <i>Spieler*innen:</i> | 2 bis 4 Personen |
| <i>Alter:</i> | ab 4 Jahren |
| <i>Dauer:</i> | 20 bis 30 Minuten |
| <i>Material:</i> | Spielplan, jeweils eine Spielfigur für die Spieler*innen, ein Augenzwürfel |

Spielverlauf

Die Spielenden erhalten jeweils eine Spielfigur und platzieren diese auf dem Startfeld. Der jüngste Spielende beginnt, danach wird im Uhrzeigersinn gewürfelt und die Augenzahl vorgerückt. Landet die Spielfigur am Ende des Zuges auf einer Leiter oder Rutsche, rückt die Figur auf der Leiter vor oder auf der Rutsche zurück. Landet die Spielfigur auf einem Aktionsfeld, muss eine Ereigniskarte gezogen werden. Gewonnen hat die Spielfigur, die als erstes das Zielfeld erreicht. Für den Zieleinzug ist jedoch die passende Augenzahl nötig, überzählige Punkte müssen ansonsten rückwärtsgegangen werden.